|  |
| --- |
| **CONDUITE BLACK SPAROW 2** |

**ENTREE PUBLIC :** sur une **lumière bleue** sur scène + **SON 1 : Musque attente** (durée 15 minutes) mettre en « boucle » si nécessaire

|  |
| --- |
| **PRESENTATION DU SPECTACLE PAR LE PROGRAMMATEUR** |

Dire au public que le pirate à peur des enfants

Demander aux enfants d’être gentil avec le pirate. **Demander 3 fois**

|  |
| --- |
| **DEBUT SPECTACLE** |

**PLEIN FEU : Rouge et Violet + Lancer SON 2** : **Musique intro Pythagore** (durée 2m32)

**+** **Lancer SON 3 : Musique Black Sparow** (durée 2m33)

**Fin SON 3 + NOIR SEC + REVENIR EN PLEIN FEU**

|  |
| --- |
| **SKETCH 1 : L’HISTOIRE DU KRAKEN** |

« Sur l’océan j’ai rencontré le kraken » Lancer **SON 4 (mettre en boucle) + Lumière Bleu et Verte**

« Peu importe que tu sois un homme ou peu importe que tu sois une femme ton destin t’appartient suit ton cœur et ton âme » + **SON 5 : Musique Kraken (durée 2m30) + Jeux de lumières sur la musique**

**Fin SON 5 + NOIR SEC + REVENIR EN PLEIN FEU**

|  |
| --- |
| **SKETCH 2 : L’HISTOIRE DE LA TORTUE MONDE** |

« Sur terre j’ai rencontré le Skaven » Lancer **SON 6 (mettre en boucle) + Lumière Vert et Jaune**

**«**Levez-vous je vais vous montrer comment j’ai aidé la tortue Balenn » + **SON 7 : Musique Coach Soprano + Jeux de lumières sur la musique**

Maintenant vous savez comment j’ai réussi l’épreuve + **NOIR FONDU   
REVENIR EN PLEIN FEU + COUPER SON 7**

|  |
| --- |
| **SKETCH 3 : L’HISTOIRE DU DRAGON KAZMOD’AN** |

« Dans cette grotte j’ai rencontré Kazmod’an » + **SON 8 + Lumière Rouge et Orange**

« J’ai réussi ! j’ai toutes les pièces, je vais devenir immortel) **SON 9 : Musique Immortalité (durée 2m30) + Jeux de lumières sur la musique**

**Fin SON 9 + NOIR SEC + REVENIR EN PLEIN FEU**

|  |
| --- |
| **SKETCH 4 : LE VERRE DE PYTHAGORE** |

**«**Il est temps de procéder au rituel » + SON 10 + Lumière Bleu

« Que se passe-t-il ? » + SON 11 + PLEIN FEU

« J’ai trouvé le livre magique…mais ça…c’est une autre histoire » **+ NOIR + SON 12 (En Boucle)**

**FIN**